**Relazione su fluidità**

Nel programma scritto da me ho reso fluido il movimento della label facendo cambiare le coordinate a quest’ultima ogni 20 millesimi di secondo di uno sull’asse delle ascisse e di uno sull’asse delle ordinate verso le coordinate nuove, quando la label arriva a destinazione su uno degli assi si muoverà solo in orizzontale o in verticale.